

Infos zum 4. Winter-OL am So., den 14.01.2018

Vom Parkplatz am Waldspielplatz Flaesheim sind es ca. 300m Fußweg zum WKZ (=Start). Nehmt Euch persönliches Material (Jacke, ...) mit zum WKZ, denn nach eurem Lauf könnt ihr die Go4o Serie2 noch beliebig oft ausprobieren. Der Fußweg zum WKZ führt direkt an der "Go4o-Arena" vorbei. Das haben wir bewusst eingeplant, damit ihr euch entlang des Waldwegs schon mal einen Eindruck von der Örtlichkeit verschaffen könnt.

Eure Laufkarte (Pretex) ist beidseitig bedruckt. Die beiden Mikro-OLs (Go4o) findet ihr auf der Kartenrückseite.

So funktioniert es:

Beim Loslaufen ist die **SI-Startstation** zu stempeln.

Als **erstes** kommt ihr in den **Mikro-OL-Teil ("Go4o")**. Es handelt sich um ein quadratisches Feld mit **4*4** Posten.

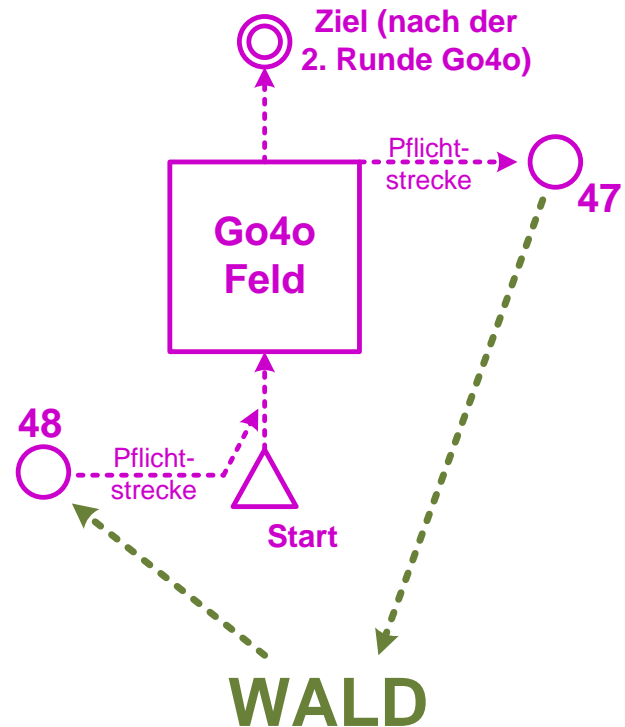
Die **Ausmaße** des Mikro-Feldes erkennt ihr an den vier **Eckposten**, diese haben neben der SI-Station auch einen **Postenschirm**, an allen anderen Posten im Mikrofeld findet ihr nur die SI-Station vor. Das Feld ist exakt nach **Norden** ausgerichtet.

Für den Mikro-OL habt ihr keine Codenummern/ Postenbeschreibung. Ihr müsst also anhand der Karte gut achtgeben, die richtigen Stationen zu stempeln.

Nach der ersten Mikro-OL-Runde befindet sich der erste Posten des **Waldteils** in kurzer Entfernung ostwärts mit der Codenummer **47** (für alle 3 Bahnen). Dieser Posten (Zaunecke) ist bereits vom Go4o-Feld gut sichtbar.

Wenn ihr aus dem Wald **zurückkommt** (der letzte Posten aller Bahnen hat die Codenummer **48**), lauft ihr eine Pflichtstrecke entlang des Feldes, am Start **vorbei (ohne dort zu stempeln)** in die **zweite Mikro-OL-Runde**. Es handelt sich um das gleiche Feld. Für Bahn B und C ist der Schwierigkeitsgrad jetzt (ein wenig) höher.

Der **Zielposten** befindet sich **nördlich** des Mikro-OL Feldes.



Noch wichtig zu wissen / Spielregeln:

Wer in den Mikro-OL-Bereichen Fehler macht (das fällt meist erst später auf, nämlich wenn Euch plötzlich das Feld ausgeht), dann verlasst es am besten direkt und lauft zum ersten Waldposten 47 (bzw. bei der zweiten Go4o-Runde zum Zielposten). Es sei denn, ihr könnt den Fehler nachvollziehen und korrigieren. Allerdings solltet ihr dabei berücksichtigen, dass je nach genutzter SI-Card-Generation nur eine begrenzte Speicherkapazität zur Verfügung steht. Für den Lauf benötigt ihr 29 Stempel, also möglichst keine unnötigen Speicherplätze verbrauchen, wenn ihr Cards mit nur 30 habt ... Und stellt sicher, Eure SI-Card vorher zu löschen!

In Falle von Fehlstempeln in **beiden Mikro-OL-Runden** werden **pro fehlenden Posten** am Schluss **30 Sekunden** aufgeschlagen. Nur ein Fehlstempel auf der **Waldrunde** (Po. 47 ... Po. 48) führt zur Disqualifikation, wie im OL üblich.

Auf Eurer Laufkarte ist **nur** die Postenbeschreibung der Waldrunde enthalten, die Postencodes im Go4o-Feld habt Ihr wie gesagt **nicht** zur Verfügung. Lose Postenbeschreibungen gibt es nicht.

Kommt bitte nach dem Zielstempel gleich zurück zum Start zum zweifachen Auslesen, einmal am Thermodrucker und dann noch am Laptop. Dort zeigt Euch ein hoffentlich grüner, lachender Smiley, dass alles korrekt ist.

Nach Eurem Lauf könnt ihr den Mikro-OL Teil noch beliebig oft ausprobieren. Es stehen laminierte Trainingskarten in sechs unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden zur Verfügung.

Denkt bitte bei Eurer Meldung an die Angabe der SI-Kartenummer.

Eine Startliste für Bahn A und B wird am Freitag, 12.01. im Internet veröffentlicht. Freie Startzeitwahl für Bahn C.

Wir würden uns über Eure Teilnahme sehr freuen!

Uli Gödtner, Volker Loose und Christian Harms